



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa
IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452
Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

NÁVOD K: Dobble KIDS

KÓD: 846008

Pre 2 – 5 hráčov, od 4 rokov

Hra Dobble Kids obsahuje 30 kariet, na ktorých sa nachádza viac ako 30 obrázkov zvierat – po 6 zvieratách na karte a iba 1 opakujúce sa zvieratko na akýchkoľvek dvoch kartách. A to musíte nájsť!

Pred hrou...

Vezmite z balíčka dve náhodné karty a položte ich medzi hráča obrázkami nahor. Hľadajte rovnaké zvieratko na oboch kartách (rovnaký tvar a rovnakú farbu, len veľkosť sa môže líšiť). Prvý hráč, ktorý zvieratko nájde, povie nahlas jeho názov a otočí na stôl dve nové karty. Každé dve karty sa vždy zhodujú iba v jednom symbole.

A to je všetko. Teraz už viete, jak DOBBLE hrať!

Cieľ hry:

Či už budete hrať akúkoľvek minihru, vždy sa musíte snažiť čo najrýchlejšie nájsť zhodné zvieratko, pomenovať ho a potom kartu vziať, obrátiť alebo odložiť, v závislosti od pravidiel minihry, ktorú hráte.

Minihry

Dobble je séria rýchlych minihier, v ktorých všetci hráči hrajú naraz. Minihry môžete hrať vo vopred určenom poradí, náhodne si ich vyberať alebo napríklad hrať jednu stále dookola. Jedinou dôležitou vecou je baviť sa!

Pred začiatkom vybranej minihry prečítajte všetkým hráčom jej pravidlá a neváhajte si zahrať jedno ukázkové kolo, aby všetci hráči hru skutočne pochopili.

Koniec hry

Pravidlá každej minihry jasne definujú spôsob výberu víťaza.

V prípade nejasností ...

Prvý hráč, ktorý nahlas povie názov zhodného zvieratka, v danom kole vyhráva! Pokiaľ symbol pomenuje viac hráčov naraz, víťazom sa stáva ten, kto si ako prvý vzal, umiestnil alebo odložil svoju kartu.

Remízy

Pokiaľ dôjde na konci niektorej minihry k nerozhodnému stavu, remizujúci hráči si zahrajú duel. Obaja si berú kartu a zrazu ju otočia. Duel vyhráva ten, kto prvý nájde rovnaké zviera a nahlas povie jeho názov.

Zoznam symbolov:



MINIHRA 1

Hra na schovávačku

Príprava na hru:

Zamiešame všetky karty. Potom pred každého hráča rozložíme štyri karty lícom (obrázkami) nahor.

Jednu kartu umiestnime do stredu stola, lícom nahor. Zostávajúce karty vložíme do krabičky.

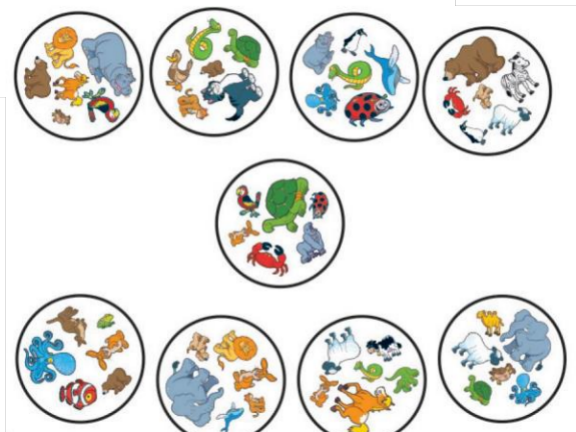
Počet kariet môžete zmeniť v závislosti od veku dieťaťa.



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa

IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452

Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618



Cieľ hry:

Byť prvý hráč, ktorý obráti (zakryje) všetky svoje karty.

Ako hrať:

Všetci hráči hrajú súčasne. Na určitý povel sa všetci snažia nájsť zvieraťko, rovnaké na jednej zo svojich kariet a karty zo stredu stola. Po nájdení hráč povie nahlas jeho názov. Prvý hráč, ktorému sa to podarí, obráti svoju kartu. A hra pokračuje.

Vít'az:

Hra končí, keď jeden z hráčov otočí svoju poslednú kartu.

MINIHRA 2

Rýchle prsty

Príprava na hru:

Zamiešajte všetky karty. Potom pred každým dieťaťom položte 4 karty lícom (obrázky) nahor, a pred každého dospelého 6 kariet lícom nahor. Jednu kartu položte doprostred stola. Zostávajúce karty dajte do krabičky.

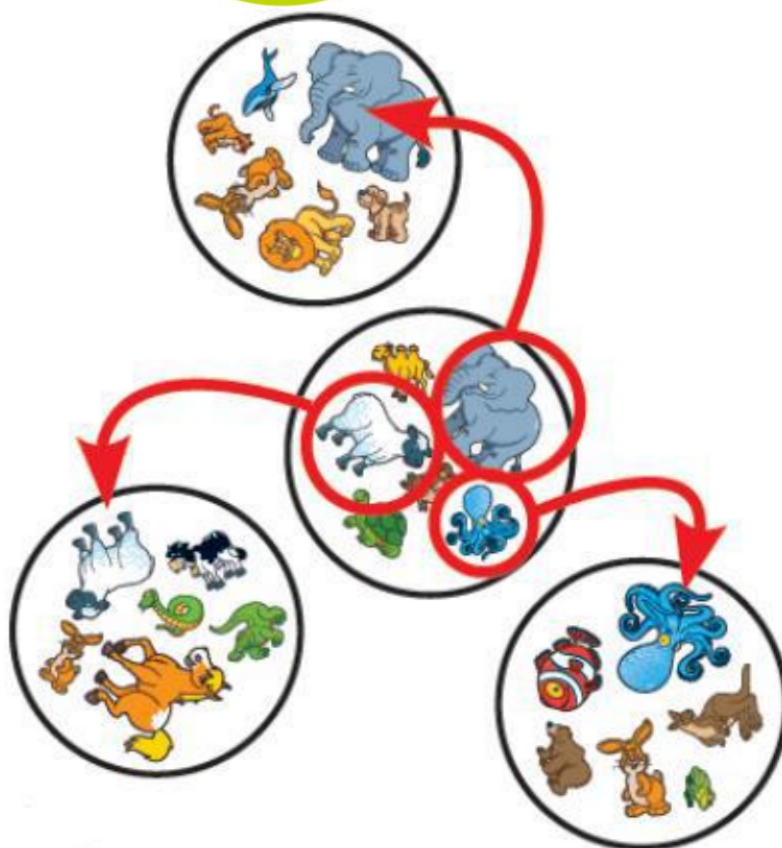
Počet kariet môžete zmeniť v závislosti od veku dieťaťa.

Cieľ hry:

Byť prvý hráč, ktorý sa stratí všetkých svojich kariet.

Ako hrať:

Na určitý povel sa hráči snažia čo najskôr zbaviť sa svojich kariet tým, že ich umiestnia uprostred stola.



Hráč povie názov spoločného zvierat'a karty v strede stola a na jednej zo svojich kariet. Potom umiestni kartu uprostred stola.

Pozor! Karta uprostred stola sa bude meniť, zakaždým keď niektorý z hráčov na ňu položí novú kartu.



Príklad rozloženia kariet pre 2 hráčov



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa
IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452
Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

Vít'az:

Hráč, ktorý sa ako prvý zbaví všetkých svojich kariet, vyhral.

MINIHRA 3

Pekelná veža

Príprava na hru:

Zamiešajte všetky karty. Potom pred každého hráča položte jednu kartu lícom (obrázky) dole a zo zvyšných kariet vytvorte hrací balíček, ktorý položte doprostred stola tak, aby všetky karty smerovali lícom (obrázkami) nahor.

Cieľ hry:

Získať z hracieho balíčka čo najviac kariet.

Ako hrať?

Hráči si odpočítajú začiatok hry (3, 2, 1 ... teraz) a všetci naraz otočia svoje karty. Každý z hráčov musí čo najrýchlejšie objaviť a vymenovať zviera, ktoré je na jeho karte a súčasne na karte ležiacej na vrchu hracieho balíčka. Hráč, ktorému sa podarí nájsť túto dvojicu ako prvému, získava vrchnú kartu a položí ju odkrytú na vrch kôpky svojich kariet. Tým sa teda vrchná karta hracieho balíčka presúva na kôpku jedného z hráčov a odkrýva ďalšiu kartu! Hra ihneď pokračuje - bez odpočítavania, a to do okamihu, keď sú všetky karty z hracieho balíčka rozobrané.

Vít'az:

Hra končí vo chvíli, keď už v hracom balíčku nezostáva žiadna karta. Vít'azom sa stáva hráč s najvyšším počtom získaných kariet.

MINIHRA 4

Studňa

Príprava na hru:

Rozdeľte všetky karty hráčom. Poslednú kartu položte doprostred stola obrázkami nahor. Každý hráč si zamieša svoje karty a vytvorí z nich svoj hrací balíček, ktorý položí pred seba, obrázky dole.

Cieľ hry:

Čo najrýchlejšie sa zbaviť všetkých svojich kariet a dajte si pozor, aby ste neboli posledný!



Ako hrať?

Hráči si odpočítajú začiatok hry (3, 2, 1 ... teraz) a potom všetci naraz otočia celý svoj hrací balíček. Každý hráč sa snaží čo najrýchlejšie nájsť a vymenovať zvieratá, ktoré je na jeho karte aj na karte uprostred stola. Komu sa to podarí najrýchlejšie, položí vrchnú kartu zo svojho balíčka na balíček uprostred stola.

Pozor! Karta uprostred stola sa bude meniť, zakaždým keď niektorý z hráčov na nej položí novú kartu.

Vít'az:

Hráč, ktorý sa ako prvý zbaví všetkých svojich kariet, vyhral. Hráči, ktorému ako poslednému zostala nejaká karta v balíčku, prehráva hru.

MINIHRA 5

Otrávený darček

Príprava na hru:

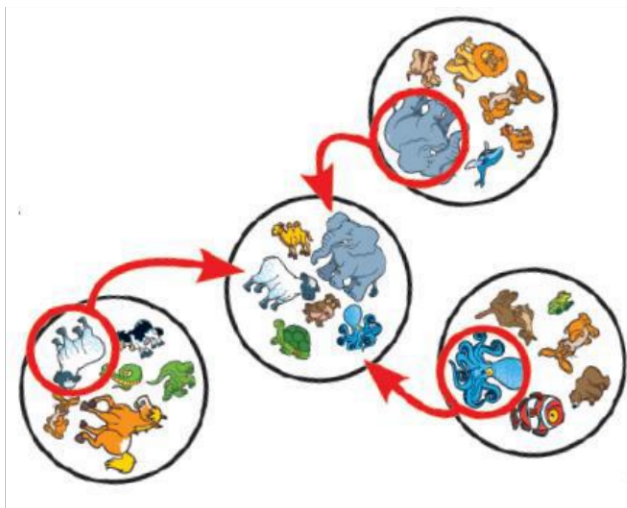
Zamiešajte všetky karty a pred každého hráča položte jednu kartu obrázkami dole. Zo zvyšných kariet vytvorte hrací balíček, ktorý položte doprostred stola obrázkami hore.

Cieľ hry:

V momente zakončenia hry mať čo najmenej kariet.

Ako hrať?

Hráči si odpočítajú začiatok hry a potom všetci naraz otočia svoje karty. Hráči tentoraz porovnávajú zvieratká na vrchnej karte hracieho balíčka so zvieratkami na kartách svojich súperov. Prvý, kto nájde a vymenuje rovnaké zvieratá, vezme vrchnú kartu z hracieho balíčka a dá ju na kartu protihráča, na ktorej objavil rovnaké zvieratá. Na vrchu hracieho balíčka sa tak objaví nová karta a hráči začínajú hľadať znova.





INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa

IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452

Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

Vít'az:

Hra končí vo chvíli, keď sú rozobrané všetky karty z hracieho balíčka. Vít'azom je hráč s najmenším počtom kariet.

insGRAF®